



Orientation professionnelle

STAGE SPORT & NUMERIQUE du 23 au 27 février 2026

Fiche d'inscription sous réserve de place encore disponible

Grâce à nos partenariats, l'AS Musau et Alsace Digitale organisent **un stage de découverte des métiers du numérique, destiné à 10 jeunes filles et garçons âgés de 15 à 20 ans** (seuls les 10 premiers inscrits - 5 filles et 5 garçons - seront retenus. Voir les détails au verso).

Du 23 au 27 fév. 2026, de 10h à 12h et de 13h30 à 16h30 au club-house de l'AS Musau.

Possibilité de déjeuner sur place, repas tiré du sac.

Prix : Offert par l'AS Musau et Alsace Digitale.

Pour garantir la participation active des stagiaires,
unacompte de 30 € sera demandé et annulé à l'issue du stage

Chèque à l'ordre de l'AS Musau ou [paiement en ligne](#) →



INFORMATION CONCERNANT LE STAGIAIRE (âgé de 15 à 20 ans, min. à partir de la 3^e)

NOM : Adresse : Ville :

Prénom : E-mail : @.....

Date de Naissance :/...../20..... Téléphone :

Genre : () Garçon () Fille () Neutre

Indication obligatoire à compléter si le stagiaire est mineur.e

Tél. (père) : (mère) : (autre) :

AUTORISATIONS (du stagiaire majeur *ou autorisation parentale)

J'autorise le stagiaire

- à être photographié.e et/ou filmé.e lors du stage du 23 au 27 février 2026, et l'utilisation et la diffusion de ces photographies ou vidéos pour des publications de l'AS Musau dans le cadre de ses actions de communication OUI NON
- à participer à toutes les activités proposées lors de ce stage, et j'autorise l'encadrement à prendre toutes les mesures nécessaires en cas de problèmes médicaux OUI NON
- à rentrer seul à partir de 12h ou à 17h OUI NON

Signatures du stagiaire

Signatures des parents :

Plus d'infos ? Contacter Bernard Bloch (vice-président du club) au 06 31 92 72 44.



Du 23 au 27 février 2026 (de 10h à 12h et de 13h30 à 16h30)

Stage Sport et Numérique

organisé par l'AS Musau et Alsace Digitale
pour 5 garçons et 5 filles du club, âgés de 15* à 20 ans
(* A partir de la classe de 3^e – Repas tirés du sac – Pause détente et foot)



Durant les cinq jours, les jeunes participants alterneront la découverte des métiers et des outils numériques utilisés notamment dans le sport et à l'AS Musau, des échanges avec des professionnels et l'apprentissage de la programmation.

Objectifs

1. Découvrir la programmation informatique et la diversité des métiers du numérique.
2. Avoir une meilleure vision des parcours possibles et des compétences à acquérir.
3. Augmenter la diversité et la mixité dans les métiers du numérique.

Au programme (en cours d'affinage)

Le stage couvre plusieurs thématiques telles que :

- **Marketing numérique** : Comment on gère le club et ses 500 membres ? Comment on remplit les feuilles de match dématérialisées ? Comment on communique ? Comment le numérique a changé l'expérience des supporters de foot ?
- **Sport & santé** : Comment les objets connectés servent à améliorer la santé et la performance des sportifs ?
- **Impression 3D** : Comment on fabrique des objets avec des imprimantes 3D ? Et si on fabriquait un trophée AS Musau ?
- **Cybersécurité**
- **Intelligence Artificielle (IA)**
- **Jeux vidéo & compétences** : Que se cache-t-il derrière les jeux vidéo ? Comment on valorise nos talents informatiques ?
- **Gestion du temps d'écran** : Comment on se prémunit des excès du numérique ?

Les informations collectées par ce formulaire sont destinées à l'AS Musau pour la bonne gestion des événements organisés. Elles sont conservées jusqu'au 31/08/2028 puis sont détruites. Conformément à la loi « Informatique et Libertés » du 6 janvier 1978 modifiée et au Règlement UE 2016/679 (RGPD), vous pouvez exercer vos droits (accès, rectification, effacement...) en contactant : Bernard Bloch – strasbourgmusau.as@alsace.lgef.fr - 31 rue des Corps-de-Garde- 67100 Strasbourg. Vous disposez en outre du droit d'introduire une réclamation auprès de la CNIL.